



# EOnsumer

Empowering e-consumers for green transition

Siga-nos!



Facebook

EOnsumer



Instagram

EOnsumerproject



Website

[econsumerforgreentransition.eu](http://econsumerforgreentransition.eu)

## Quem somos?



Fachhochschule des  
Mittelstands (FHM)



virtualcampus



Mediocreiva

**araba álava**  
foru aldundia diputación foral



UNC Umbria  
[www.consumatoriumbria.it](http://www.consumatoriumbria.it)



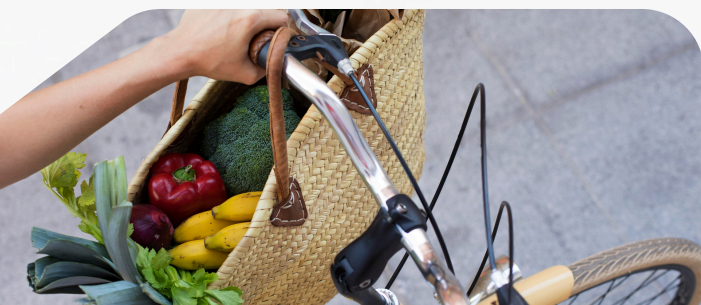
EKOPOTENCJAŁ  
PRZESTRZEŃ MOŻLIWOŚCI

EOnsumer.  
Capacitando os  
consumidores digitais  
para uma transição  
ecológica



Cofinanciado pela  
União Europeia

O projeto EOnsumer é cofinanciado pela União Europeia. Os pontos de vista e opiniões expressos neste documento são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou do Serviço Espanhol para a Internacionalização da Educação (SEPIE). Nem a União Europeia nem a Agência Nacional SEPIE podem ser responsabilizadas pelas mesmas.



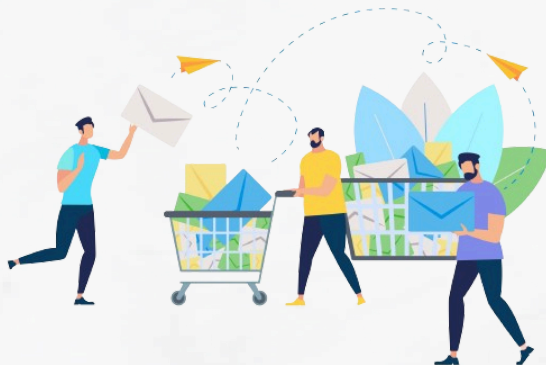
# O que é o EConsumer?

O EConsumer é um projeto que oferece materiais inovadores para trabalhar diretamente a lacuna de sustentabilidade entre a intenção de compra e a compra efetiva. O projeto inspira-se na necessidade de reforçar as competências dos consumidores digitais para um consumo mais ecológico, seguindo uma perspectiva inclusiva e global, e utilizando o DigComp\_Consumers, que oferece um quadro de referência para melhorar as competências digitais dos consumidores ao longo do processo de compra.

Como? Capacitando os consumidores com competências ecológicas que permitam uma mudança real para hábitos de consumo mais sustentáveis..

Os materiais formativos do EConsumer são recursos educativos abertos totalmente gratuitos, concebidos com base numa perspectiva pedagógica inovadora que reúne diferentes metodologias destinadas a tornar o/a estudante protagonista do processo de formação.

Estes recursos podem ser utilizados em conjunto ou de forma isolada e incluem ainda um guia do/a formador/a, para que possam ser utilizados como recursos de formação em contextos formais e informais de ensino.



## O que oferecemos?

### Curso de Formação EConsumer

O curso de formação EConsumer encontra-se dividido em 7 módulos, que têm como principal propósito formar os consumidores, dotando-os das competências necessárias para que possam fazer compras de forma sustentável. Este curso inclui atividades práticas e ferramentas de autoavaliação.

### Conjunto de ferramentas EConsumer com recursos gamificados

O conjunto de ferramentas gamificadas EConsumer integra um total de 100 atividades que têm por base cenários reais facilmente identificáveis pelo/a consumidor/a digital e relacionados com todo o processo de compra.

### Compilação de apps ecológicas para um consumo sustentável

Trata-se de uma coletânea de 100 aplicações móveis, organizadas de acordo com as diferentes fases do processo de compra, que fornecem informações ao/a consumidor/a digital sobre diferentes aspetos que podem tornar a experiência mais sustentável.

